

Desafío Call for Code P-TECH

¿Qué es el Desafío Call for Code P-TECH?

La iniciativa reúne a alumnos, profesores y tutores para crear aplicaciones prácticas, efectivas y de calidad, basadas en la nube de IBM, datos e inteligencia artificial que pueden tener un efecto inmediato, así como un impacto duradero en asuntos humanitarios. Los dos objetivos principales:

1. Motivar a alumnos, profesores y tutores de P-TECH para que creen soluciones prácticas para problemas globales, usando ofertas y conocimiento de IBM como la nube, IA, big data, etc.
2. Crear oportunidades de aprendizaje que involucren a la amplia red P-TECH para que los alumnos redefinan sus habilidades de aprendizaje en el lugar de trabajo.

¿Cuál es el tema del Desafío Call for Code P-TECH?

Hay dos temas principales que los alumnos pueden elegir: COVID-19 y Cambio climático. Abajo están los temas y la tecnología sugeridos.

Tema principal	Covid-19	Cambio climático
Subtemas	<ul style="list-style-type: none">• Comunicación de crisis• Educación a distancia• Cooperación comunitaria	<ul style="list-style-type: none">• Sostenibilidad del agua• Sostenibilidad energética• Resiliencia ante desastres

	Servicios recomendados para crear soluciones de equipo
No necesita código	<ul style="list-style-type: none">• Watson Assistant
	<ul style="list-style-type: none">• Apps móviles, por ejemplo: app de preguntas, app de voz a texto• Crear un sitio web• Crear un panel de instrumentos climático

Normas y reglamentos

1. **Eventos obligatorios que tienen que suceder durante el período de 14 semanas entre 04/01/21 y 18/06/21**
 - i. Mira el Evento de lanzamiento
 - ii. Taller 1 de Pensamiento de diseño
 - iii. Taller 2 de Pensamiento de diseño

- iv. Hackatón de 48 horas

2. Eventos/Cursos recomendados

- i. Taller Hackatón preevento
- ii. Módulos de aprendizaje en Open P-TECH, materiales crudos, juegos de herramientas de desarrollador, etc.

3. Reglamentos de los equipos

- i. Equipos de dos a cinco (2-5) participantes.
- ii. Cada escuela participante debe disponer de un mínimo de dos equipos
- iii. Todos los alumnos DEBEN ser menores de 18 años al comienzo de la competencia, el 4 de enero de 2021.
- iv. Todos los alumnos DEBEN formar parte de un programa P-TECH o de la comunidad de una Escuela P-TECH.
- v. Cada estudiante solo puede pertenecer a 1 equipo.
- vi. Todos los equipos necesitan un Tutor IBM y un Miembro de la comunidad. Los tutores de IBM y los miembros de la comunidad pueden apoyar a más de 1 equipo de, ser necesario.
- vii. Un tutor de IBM es un empleado que trabaja para IBM.
- viii. Un miembro de la comunidad es un profesor, empleado de la escuela, padre o líder comunitario dentro de esa comunidad P-TECH específica.

4. Acuerdo de participación

- i. Todos los miembros del equipo deben haber aceptado el Acuerdo de participación 2021 y el Acuerdo de lanzamiento público al momento de registrarse.
- ii. Cada país puede ser anfitrión de un Hackatón de 48 horas entre el 26 de abril de 2021 y el 18 de junio de 2021.
- iii. El Gestor de cada Programa P-TECH debe determinar el período del evento y asegurar que el 100 % de los equipos presente su solución antes de que se acaben las 48 horas.

5. Presentaciones

- i. Las presentaciones deben usar uno o más [IBM Cloud services](#) o [IBM Systems](#).
- ii. También se alienta el uso de API de patrocinadores o afiliados y bibliotecas open source.
- iii. Cada equipo debe presentar:
 - 1. Un resumen escrito (máximo de 250 palabras) que delinea la problemática, el usuario ideal, la justificación del servicio/diseño IBM escogido y la solución pretendida.
 - 2. Al menos 20 líneas de código escrito (o comandos).
 - 3. Una presentación oral grabada (máximo de 3 minutos) que incluya la participación de todo el equipo, explicando la solución y su impacto en el usuario ideal y su comunidad.
- iv. Las presentaciones deben estar en el idioma nativo de los equipos

6. Estándares de las aplicaciones

- i. Las aplicaciones deben ser nuevas y creadas para la competencia Call For Code P-TECH.

- ii. Se puede usar código que fuera open source y que estuviera disponible públicamente para todos los otros participantes al 26 de febrero de 2020.

7. Ganadores

- i. Los equipos ganadores estarán sujetos a la revisión del código después del cierre de las presentaciones.

Premios

- 1 Ganador global
- 1 Ganador regional (por continente)
- 1 Ganador escolar (por escuela)

Tras el cierre del Hackatón virtual, los jueces seleccionarán 1 para cada categoría. Un equipo no puede ganar el evento Global, el Regional y el Escolar juntos. Por lo tanto, tiene que haber 1 único equipo para cada selección.

Global	<ul style="list-style-type: none">• iPad Air• Continuar trabajando en un proyecto por otras 4 semanas y presentárselo a un ejecutivo de IBM• Aparecer en una historia en un medio interno y propuesto a medios externos
*Regional	<ul style="list-style-type: none">• iPad
Escolar	<ul style="list-style-type: none">• Cantimplora

** El ganador regional se define como 1 escuela por continente participante

Criterios de decisión

- **Diseño**

- **El diseño del proyecto es apropiado:** ¿El equipo escogió la tecnología y estrategia adecuadas para crear una solución para el usuario ideal?
- **El diseño del proyecto es atractivo:** ¿Qué tan bueno es el diseño? ¿El usuario querrá/necesitará que se produzca la tecnología esperada?
- **El diseño del proyecto está bien organizado:** El diseño es fácil de seguir, todo el contenido es claro, preciso y consiste en una idea completa.
- **El diseño del proyecto es de fácil implementación:** ¿Con qué rapidez puede utilizarse el diseño en una comunidad o sociedad pensada para el usuario y las experiencias del usuario? Piense en el usuario final y su situación; piense en el estrés del individuo, su acceso a una red, etc.

- **Efectividad y eficiencia**

- ¿La solución atiende a un área de alta prioridad?
- ¿La solución es fácilmente escalable?
- ¿El problema está claramente cuantificado?
- ¿La solución demuestra un impacto claro para el usuario y la experiencia del usuario?

- **Creatividad e innovación**

- ¿Qué tan novedoso es el enfoque para resolver un problema de larga data o irresoluble?
- ¿La solución agrega una visión/perspectiva única al problema y crea una única solución?

- **Complementariedad y transferibilidad**

- ¿Qué tan completa es la implementación de la idea? ¿Qué tan madura es la solución? ¿Se puede alimentar y mejorar la solución con facilidad?
- ¿Puede lograr un impacto en el campo pretendido? ¿La próxima fase de esta solución es concreta y entendible?
- ¿Se puede transferir la solución a cualquier lugar?
- ¿Se puede usar muchas veces la solución?

Desafío Call for Code P-TECH: Criterios de decisión

	1	2	3	4	5
Diseño	La elección del diseño del proyecto no es incomprensible, pero puede no ser atractiva o no estar bien organizada. Un nuevo usuario necesitaría mucho soporte e instrucciones adicionales para usar o agregar al diseño.	La elección del diseño del proyecto no es incomprensible, pero puede no ser atractiva o no estar bien organizada. Un nuevo usuario podría usar/agregar a este diseño con algunas instrucciones adicionales para usar o agregar diseño	La elección del diseño del proyecto es relativamente apropiada , pero puede no ser atractiva o no estar bien organizada. Un nuevo usuario necesitaría mucho soporte e instrucciones adicionales para usar o agregar al diseño.	La elección del diseño del proyecto es relativamente apropiada , pero puede no ser atractiva o no estar bien organizada. Un nuevo usuario podría usar/agregar a este diseño con algunas instrucciones adicionales para usar o agregar diseño	La elección del diseño del proyecto es apropiada, atractiva y está bien organizada . Un nuevo usuario podría usar/agregar a este diseño sin ninguna instrucción adicional .
Efectividad y eficiencia	La solución no aborda una necesidad de alta prioridad relacionada a la COVID-19 o al Cambio climático.	La solución aborda una necesidad de alta prioridad relacionada a la COVID-19 o al Cambio climático, pero la solución no es cuantificable .	La solución aborda una necesidad de alta prioridad relacionada a la COVID-19 o al Cambio climático, pero la solución no parece tener impacto o ser fácil de escalar .	La solución aborda una necesidad de alta prioridad relacionada a la COVID-19 o al Cambio climático. La solución es clara y tiene impacto, pero no es fácil de escalar .	La solución aborda una necesidad de alta prioridad relacionada a la COVID-19 o al Cambio climático. La solución es clara, tiene impacto y es fácil de escalar .

Creatividad e innovación	La solución no es única y tampoco agrega nada nuevo.	La solución es ligeramente única y agrega ligeramente una nueva perspectiva/visión	La solución es bastante única y agrega una nueva perspectiva/visión	La solución es única y agrega una nueva perspectiva/visión	La solución es única, agrega una nueva perspectiva/visión y es innovadora (completamente original).
Complementariedad y transferibilidad	La solución física necesita mejoras significativas. La idea y la solución son vagas y poco claras.	La solución física tiene cierta madurez. La idea y la solución son vagas y poco claras	La solución física tiene cierta madurez. La idea y la solución son algo concretas y comprensibles.	La solución física es madura y la idea está completamente implementada. La idea y la solución son concretas y comprensibles, pero no son fáciles de implementar o transferir de forma continua.	La solución física es madura y la idea está completamente implementada. La idea y la solución son concretas, comprensibles y transfirieron fácilmente una cantidad infinita.
Puntaje total: /20					

Programación

4 de enero de 2021	Febrero de 2021 a abril de 2021	26 de abril a 18 de junio de 2021	Semana del 28 de junio
<ul style="list-style-type: none"> • Inicio de producción del video • Reclutar y registrar alumnos • Reclutar y registrar profesores • Reclutar y registrar tutores de IBM • Participar de la enseñanza 	<ul style="list-style-type: none"> • Participar en Taller 1 de PD • Participar en Taller 2 de PD • Participar de la enseñanza 	<ul style="list-style-type: none"> • Participar en el Hackatón virtual 	<ul style="list-style-type: none"> • Jurado elige los ganadores • Ceremonia de premiación